

## NEURRIAN, OCIO A MEDIDA

**Nombre de la entidad:** ATZEGI.

**Promotor/es de la buena práctica:** Servicio de Ocio y Participación Social..

**Federación a la que pertenece:** FEVAS.

**Coordinador/es o persona/s de contacto:** Ainoa Fiz Garmendia, Responsable de Txolarte Donostia.

**Fecha o periodo en el que se ha desarrollado:** Noviembre 2005 – mayo 2006.

**Otros datos que se consideren relevantes:**

### LA BUENA PRÁCTICA

El programa "*Neurrian*" es una iniciativa que pusimos en marcha desde el Servicio de Ocio y Participación Social de Atzegi, con la finalidad de dar una respuesta de ocio complementaria a la que tradicionalmente se ha ofrecido desde dicho servicio como, los clubes de tiempo libre, las actividades deportivas y culturales, programa de vacaciones...

Este programa, que está dirigido a personas con discapacidad intelectual mayores de 15 años, tiene como objetivo principal poder ofrecer una respuesta más personalizada y mejor adaptada a las características y necesidades del individuo. Asimismo, queremos ofrecer a nuestros usuarios la posibilidad de realizar actividades de su agrado sin tener que estar sujetos a otras dinámicas de grupo donde la respuesta de ocio pueda ser menos individualizada y no cumpla las expectativas del usuario. Además, creemos que tenemos que fomentar la capacidad de elección de las personas con discapacidad intelectual en el ámbito del ocio.

Los objetivos que queremos conseguir con esta iniciativa están dirigidos a mejorar la calidad de vida de las personas con discapacidad intelectual. Del mismo modo, queremos que tengan la opción de disfrutar del ocio en un entorno totalmente normalizado y puedan llevar a cabo las actividades que sean de su agrado y así disfrutar de sus aficiones en grupos reducidos y con el apoyo adecuado a sus necesidades. De este modo, pretendemos proveerles de los recursos necesarios para que en un futuro puedan realizar dichas actividades del modo más autónomo posible, con el fin de poder autogestionar su propio ocio.

Para poder llevar a cabo este programa contamos con la ayuda de los voluntarios que colaboran con nosotros en los programas que se ofertan desde el servicio de Ocio y Participación Social.

Para hacernos una idea más concreta de las experiencias que queremos realizar, estos son los supuestos casos que nos planteamos desde un principio:

- Mikel, Jon y Aritz tienen 16 años, pero no tienen con quien salir los fines de semana. Después de contactar con nosotros, realizaremos un encuentro para que se conozcan y así puedan empezar a quedar entre ellos. Aunque en un principio el coordinador o algún voluntario les den un apoyo intermitente para realizar las actividades que quieran realizar, el objetivo es

que esta ayuda desaparezca cuanto antes y puedan crear un grupo de amigos.

- Ander, Iker, Patxi y Jon son cuatro jóvenes con edades comprendidas entre los 20 y 25 años. A todos ellos les gusta jugar a pala y tienen un horario similar. Después de contactar con nosotros buscaremos un voluntario con una edad similar y que le guste jugar a pala que pueda acompañarles todos los días que queden para jugar. En este caso la ayuda del voluntario no podrá desaparecer teniendo en cuenta las necesidades que tienen los usuarios.
- Jaione, que tiene 42 años y le gusta ir al cine. Después de hablar con nosotros, empieza a quedar con un voluntario de edad similar para ir todos los lunes al cine.

Además de estos supuestos podemos encontrar diferentes modalidades de agrupación, en las que podrá variar el número de participantes, el apoyo recibido por parte de los voluntarios y por supuesto la actividad a realizar.